**주제** ; 웹 프론트엔드 디자인 및 구현

**활동 내용** ; 기본 HTML 구조 설계 및 구현으로써 웹페이지의 기본 뼈대를 만들기 위해 HTML을 사용하여 구조를 설계했습니다. 그 과정에서 <!DOCTYPE html>, <html>, <head>, <body>와 같은 필수적인 HTML 태그들의 역할과 사용법을 익혔습니다. <meta charset="UTF-8"> 태그를 통해 웹페이지의 문자 인코딩을 UTF-8로 설정하여 한글 등 다양한 문자를 올바르게 표시할 수 있도록 했습니다. <title> 태그를 사용하여 웹페이지의 제목을 설정하고, <style> 태그 내에 CSS를 추가하여 스타일을 정의했습니다.

CSS를 활용하여 웹페이지의 외관을 디자인하였는데, font-family, background-color, color, padding, margin 등의 기본적인 CSS 속성을 사용하여 텍스트와 배경, 레이아웃의 스타일을 설정했습니다.네비게이션 바와 카테고리 버튼의 색상, 간격, 마우스 오버 시의 변화 등을 CSS로 정의하여 사용자 인터페이스를 개선했습니다. flexbox를 활용하여 레이아웃을 중앙 정렬하고, 카드들이 화면 크기에 맞게 재배치되도록 설정했습니다. box-shadow, border-radius 등의 속성을 사용하여 카드 디자인을 세련되게 만들고, 마우스를 올렸을 때 카드가 살짝 떠오르는 효과를 추가했습니다 (transform).

반응형 레이아웃 구성으로는 flex-wrap 속성을 사용하여 화면 크기에 따라 카드가 자동으로 줄 바꿈되도록 구현했습니다. justify-content, align-items 등의 속성을 활용하여 카드와 카테고리 버튼을 중앙 정렬하여 배치했습니다.

네비게이션 및 카테고리 바 구현으로 <nav> 태그를 사용하여 네비게이션 바를 구성하고, 각 링크에 스타일을 적용하여 사용자들이 직관적으로 탐색할 수 있도록 했습니다. 카테고리 버튼을 추가하여 사용자가 특정 주제의 콘텐츠에 쉽게 접근할 수 있도록 했습니다. 각 버튼에 색상과 크기를 조정하여 눈에 잘 띄게 디자인했습니다.

카드 구성요소 구현으로는 각 콘텐츠를 카드 형태로 구성하여 보기 쉽게 했습니다. 카드를 <div> 요소로 나누고, 제목(h3), 설명(p), 태그(.tags) 등을 배치하여 정보를 체계적으로 정리했습니다. 카드의 크기와 간격을 조정하여 균형 잡힌 레이아웃을 만들고, 카드에 마우스를 올리면 약간 떠오르는 효과를 주었습니다.

**활동 성과** ; 기본적인 HTML과 CSS를 사용하여 웹페이지를 깔끔하고 보기 편하도록 디자인했습니다.사용자가 직관적으로 원하는 정보를 찾을 수 있도록 네비게이션 바와 카테고리 버튼을 설계했습니다.

hover 효과와 반응형 레이아웃을 적용하여 다양한 디바이스에서 일관되고 한 눈에 알아보기 쉬운사용자 경험을 제공했습니다. 카드에 마우스를 올렸을 때 살짝 떠오르는 효과를 추가하여 동적인 요소를 더했습니다. HTML과 CSS를 사용하여 웹페이지를 설계하고 구현하는 능력을 기르고 flexbox를 활용한 레이아웃 구성과 반응형 디자인 기술을 익혔습니다.

이를 통하여 실제로 작동하는 웹페이지를 완성하여 프론트엔드 개발의 기초를 다지는 계기가 되었고, 실무 프로젝트에 적용할 수 있는 웹 디자인과 구현 능력을 습득하면서 웹페이지를 만들면서 발생하는 여러 문제들을 스스로 해결하면서 문제 해결 능력을 향상시켰습니다.